

PROGRAMMATION MONTAGE TORNOS DECO 2000

Maîtriser les stratégies d'usinage, la programmation et le montage des tours
TORNOS DECO 2000



Présentation de la formation

Objectifs pédagogiques

- Créer le programme d'une nouvelle pièce sous TB-Déco
- Manipuler, monter/régler la machine
- Faire la mise au point de la pièce

Méthodes pédagogiques

Les exposés théoriques sont suivis d'applications réalisées par les stagiaires :
élaboration individuelle de programmes, manipulations individuelles du logiciel TB-
Déco, montage et réglage de la machine.

Compétences visées

Programmer, monter et régler un tour TORNOS DECO 2000

Moyens d'évaluation

Évaluation pendant la formation avec les manipulations machines et logiciel

Profil du formateur

Formateur expert technique dans le domaine, intervenant dans des missions de
conseil et d'assistances techniques en entreprise.

Personnel concerné

Technicien, régleur, toute personne devant assurer la mise en fabrication de pièces

Prérequis

Programmation ISO, manipulation courante d'un PC sous Windows.

Ref : 81

DISPONIBLE EN INTRA

SESSION EN 2024

Cluses

⌘ 70h - prix : nous consulter

→ du 01/07 au 12/07/2024 ¹

→ du 02/12 au 13/12/2024 ¹

¹ voir spécificités sur le site cetim.fr

PRÉCONISATIONS

Avant

73 - Opérateur TORNOS DECO 2000

Après

74 - Programmation avancée DECO 2000

CONTACTS

Renseignements inscription

Service Formation
+33 (0)970 820 591
formation@cetim.fr

Renseignements techniques

Eric Calvo
+33 (0)970 821 680
sqr@cetim.fr

En situation de handicap ?

Consulter notre référent handicap pour étudier la faisabilité de cette formation à
referent.handicap@cetim.fr

Programme de la formation

- Caractéristiques techniques
 - › La poupée - Les peignes - L'appareil en bout - La contre-poupée.
 - › Les axes (leurs affectations, leurs nominations et leurs orientations) - Les origines (correcteurs) - Réglages des outils (création d'un catalogue outil).
- Directeur de commande
 - › Analyse des principales touches.
- Pupitre machine
 - › Analyse des principales touches.
- Programmation
 - › Principe général de programmation, lignes d'opérations, icônes - Format de programmation - Fonctions préparatoires - Fonctions auxiliaires - Fonctions outils et vitesses de broches - Analyse des modèles de programmes - Synchronisations - Variables utilisées - Indexage de broche - Outils tournants (sur le peigne / sur l'appareil en bout / en contre-opération) - La contre-poupée - Usinage en contre-opérations - Cycles d'usinage - Usinage en course poursuite.
- Manipulation de TB-Déco
 - › Récupération des différents modèles de programmes - Modification, traitements divers et simulations graphiques.

2 personnes maximum

Autres formations sur le même thème

- Opérateur TORNOS DECO 2000 (73)
- Programmation sur tour à commande numérique multicanaux (130)
- Programmation Tornos DECO 2000 (82)
- Programmation avancée DECO 2000 (74)



Cette formation



Même thématique